

**PLAYER**

Name: \_\_\_\_\_

Class: \_\_\_\_\_ Hair, Eyes: / \_\_\_\_\_

Level: \_\_\_\_\_ Age: \_\_\_\_\_ Development Points: \_\_\_\_\_

Gender: \_\_\_\_\_ Height, Weight: / \_\_\_\_\_

Race: \_\_\_\_\_ Appearance: \_\_\_\_\_ Size: \_\_\_\_\_

**EXPERIENCE**

Actual: \_\_\_\_\_ Next level: \_\_\_\_\_

TURN	BASE	SP1	SP2	SP3	SP4
<b>BASE SPEED</b>	20	20	20	20	20
<b>ARMOR</b>	N/A				
<b>AGILITY</b>					
<b>DEXTERITY</b>					
<b>WEAPON</b>	20				
<b>CLASS</b>					
<b>SPECIAL</b>					
<b>FINAL</b>					

**Hit Points**

Multiply N°

Base

Class

Multiplies

**Final HP:**

**ACTUAL**

	BASE	ACTUAL	BONUS
<b>AGI</b>			
<b>CON</b>			
<b>DEX</b>			
<b>STR</b>			
<b>INT</b>			
<b>PER</b>			
<b>POW</b>			
<b>WIL</b>			

BEYOND FANTASY

# ANIMA

ファイナル

**PHYSICAL CAPACITIES**

**FATIGUE**

Base

Special

**ACTUAL**

**MOVEMENT**

Base

Bonus

Pen.

Final

**F/Round**

**ARMOR**

Ent.	Pres.	Esp.	Ned.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**ARMOR WEAR**

Base:

B. Fue:

Sp.:

**FINAL:**

**ARMOR TYPE**

	Sih	Blu	Pen	Hea	Ele	Col	Ene	Localization
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**FINAL**

**COMBAT**

Attack	Parry
Base <input type="text"/>	Base <input type="text"/>
Dexterity <input type="text"/>	Dexterity <input type="text"/>
Class <input type="text"/>	Class <input type="text"/>
<b>FINAL:</b> <input type="text"/>	<b>FINAL:</b> <input type="text"/>

**DODGE**

Base

B. Agi

Special

Class

**FINAL:**

**WEAPON**

Attack	Parry	Base DMG	STR Bonus	Final DMG	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SP:**

**SPEED**  **HARDNESS**  **BREAK**  **PRESENCE**  **1° CRITICAL**  **2° CRITICAL**

**WEAPON**

Attack	Parry	Base DMG	STR Bonus	Final DMG	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SP:**

**SPEED**  **HARDNESS**  **BREAK**  **PRESENCE**  **1° CRITICAL**  **2° CRITICAL**

**WEAPON**

Attack	Parry	Base DMG	STR Bonus	Final DMG	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SP:**

**SPEED**  **HARDNESS**  **BREAK**  **PRESENCE**  **1° CRITICAL**  **2° CRITICAL**

**WEAPON**

Attack	Parry	Base DMG	STR Bonus	Final DMG	Special
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SP:**

**SPEED**  **HARDNESS**  **BREAK**  **PRESENCE**  **1° CRITICAL**  **2° CRITICAL**

## SECONDARY SKILLS

**ATHLETIC**

	BASE	BONUS	SP.	CLS.	FINAL
[ ] Acrobatics	AGI	+	+	+	=
[ ] Athletism	AGI	+	+	+	=
[ ] Ride	AGI	+	+	+	=
[ ] Swim	AGI	+	+	+	=
[ ] Climb	AGI	+	+	+	=
[ ] Jump	STR	+	+	+	=

**VIGOUR**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Coldness	WIL	+	+	+	=
[ ] Str. Feat	STR	+	+	+	=
[ ] Resist Pain	WIL	+	+	+	=

**PERCEPTIVE**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Awareness	PER	+	+	+	=
[ ] Search	PER	+	+	+	=
[ ] Track	PER	+	+	+	=

**INTELLECTUAL**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Animals	INT	+	+	+	=
[ ] Science	INT	+	+	+	=
[ ] Herbs	INT	+	+	+	=
[ ] History	INT	+	+	+	=
[ ] Medicine	INT	+	+	+	=
[ ] Memorize	INT	+	+	+	=
[ ] Navigation	INT	+	+	+	=
[ ] Occultism	INT	+	+	+	=
[ ] Appraise	INT	+	+	+	=
[ ] M. Sense	POW	+	+	+	=

**SOCIAL**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Style	POW	+	+	+	=
[ ] Intimidate	WIL	+	+	+	=
[ ] Leadership	POW	+	+	+	=
[ ] Persuasion	INT	+	+	+	=

**SUBTERFUGE**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Pick Locks	DEX	+	+	+	=
[ ] Disguise	DEX	+	+	+	=
[ ] Hide	PER	+	+	+	=
[ ] Pick Pocket	DEX	+	+	+	=
[ ] M. Silently	AGI	+	+	+	=
[ ] Traps	PER	+	+	+	=
[ ] Venoms	INT	+	+	+	=

**CREATIVE**

	BASE	BONO	ESP	CAT	FINAL
[ ] Art	DEX	+	+	+	=
[ ] Dance	AGI	+	+	+	=
[ ] Forgery	DEX	+	+	+	=
[ ] Music	DEX	+	+	+	=
[ ] Hand Tricks	DEX	+	+	+	=

**SPECIAL**

	CAR.	BASE	ESP	CAT	FINAL
[ ] _____		+	+	+	=
[ ] _____		+	+	+	=
[ ] _____		+	+	+	=
[ ] _____		+	+	+	=
[ ] _____		+	+	+	=

**Magic Accumulation**

Base ZAT:

Multiply:

Special:

**ZAT**

**ZEON**

Base Zeon:

Class:

Special:

**Final:**

**ACTUAL ZEON**

**Magic Control**

Base:

Dex. Bon:

Special:

**Final:**

**BALANCE**

**OFFEN.**  **DEFEN.**

**Psionic Potencial**

Base:

Special:

**Final:**

**CV**

Base CV:

Free CV:

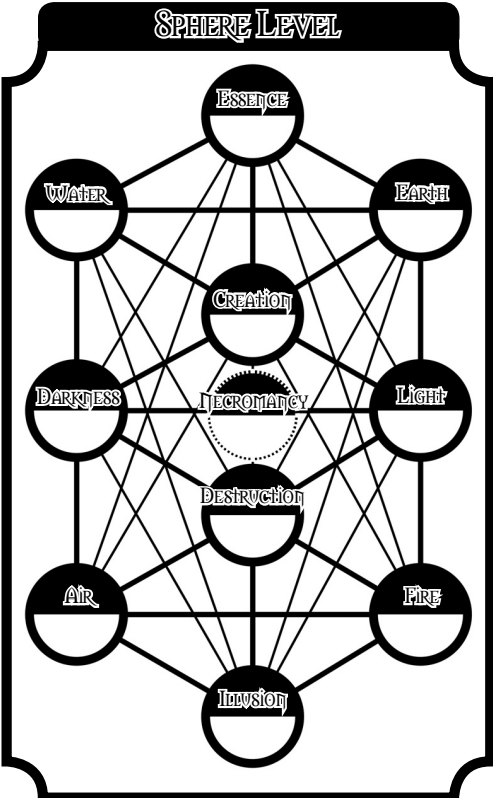
**Psionic Control**

Base:

Dex. Bon:

Special:

**Final:**



**Psionic Powers**

1. <input type="text"/>	3. <input type="text"/>
2. <input type="text"/>	4. <input type="text"/>

**Psionic Skills**

	BON.	DIF.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**KI USER (40)**

Ki Control	(30)
└ Ki Detection	(20)
└ Erudition	(10)
Suppress Weight	(10)
└ Levitation	(20)
└ Move Objects	(10)
└ Flight	(20)
Presence Extrusion	(10)
└ Energy Armor	(10)
└ Aura Weapon	(10)
└ Ki Destruction	(20)
Ki Transmission	(10)
└ Ki Healing	(10)
Stamina Control	(10)
└ Shadow Ki	(10)
└ False Death	(10)
└ Requirements Suppression	(10)
└ Malus Suppression	(20)
└ Recovery	(20)
└ Physical Improvement	(20)
Inhumanity	(30)
└ Zen	(50)

**MARITAL K**  **USED**

**INSTATS**

	ACV.	KI	ACTUAL
<b>STR</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>AGI</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DEX</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>CON</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WIL</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>POW</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**MARITAL ARTS**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**MK TOTAL**  **B. ATK**  **B. DEF**  **DAÑO**

**RESISTANCE**

	BASE	STATS	BONUS	SP.	FINAL
<b>PRESENCE</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>PHYSICAL</b>	<input type="text"/>	<b>CON</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>DISEASES</b>	<input type="text"/>	<b>CON</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>VENOMS</b>	<input type="text"/>	<b>CON</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>MAGIC</b>	<input type="text"/>	<b>POW</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>PSIQUIC</b>	<input type="text"/>	<b>WIL</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**TALENTS**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**DISADVANTAGE**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**SPECIAL ABILITIES / SKILL TABLES**

	COST
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**TECH**  **MK**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**LEVEL**  **ACUM**  **STR**  **AGI**  **DEX**  **CON**  **POW**  **WIL**  **MK**

**TECH**  **MK**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**LEVEL**  **ACUM**  **STR**  **AGI**  **DEX**  **CON**  **POW**  **WIL**  **MK**

**TECH**  **MK**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**LEVEL**  **ACUM**  **STR**  **AGI**  **DEX**  **CON**  **POW**  **WIL**  **MK**

**TECH**  **MK**

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

**LEVEL**  **ACUM**  **STR**  **AGI**  **DEX**  **CON**  **POW**  **WIL**  **MK**

**Summoning**

	CAR	BASE	BONUS	SP	FINAL
Call	POW	+	+	=	<input type="text"/>
Domination	WIL	+	+	=	<input type="text"/>
Bind	POW	+	+	=	<input type="text"/>
Unsummon	POW	+	+	=	<input type="text"/>

**SPECIALIZATION**

MARITAL ARTS	SPECIAL ABILITIES
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>



